

DAVRANIŞ KAHRAMANLARI OLUMLU DAVRANIŞ GELİŞTİRME PROJESİ

Projenin Amacı:

Okulda olumlu davranışların fark edilmesini sağlayarak artırmayı, zorbalık davranışlarının azaltılmasını hedeflemektedir.

Gerekli Malzemeler:

Şeffaf fanus / Kutu , yeşil-kırmızı kartlar, norm tabloları

Uygulama:

Okulun yapısına uygun olarak olumlu davranış normları ve zorbalık davranışları belirlenir. Belirlenen bu davranışlar sınıflarda duyurularak öğrencilerin görebileceği bir panoya asılır.

Sınıf öğretmenlerine öğrenci sayısına uygun olarak yeşil ve kırmızı kartlar dağıtılır.

Öğrencilere davranış normları duyurulur. En çok yeşil kart toplayan öğrencilerin davranış kahramanları olacağı duyurulur. Yeşil kartların sayısının toplanacağı tarih belirlenerek öğrencilere duyurulur.

Öğrenci norm tablosundaki olumlu davranışı gerçekleştirdiğinde sınıf önünde öğrenciye yeşil kart verilir. Öğrenci davranışını ve adını karta yazarak şeffaf fanusa atar.

Öğrenci norm tablosundaki zorbalık ya da olumsuz davranışı gerçekleştirdiğinde öğrenciye kırmızı kart verilir. Öğrenci adını kırmızı karta yazarak kartı fanusa atar.

Okulun-sınıfın yapısına uygun olarak önceden belirlenen süresin (1 hafta-2 hafta gibi) sonunda en çok yeşil kart biriktiren öğrenciler belirlenir. Bu öğrenciler, sınıfların davranış kahramanları olarak ilan edilir.

Sınıflardaki davranış kahramanları istiklal marşı töreninde duyurulabilir, madalya ya da rozet takılabilir, atölyelere dahil edilebilir. Okulun yapısı ve imkanına bağlı olarak davranış kahramanı olmaya özendirilecek çeşitli çalışmalar planlanabilir.

Dikkat Edilecek Hususlar:

Okulun kademesine ve iklimine uygun olarak davranış normları düzenlenmelidir. Buradaki normlar örnek olması için hazırlanmış olup hem ortaokul hem ilkokul davranışlarını içermektedir.

Öğrenciler birbiriyle kıyaslanarak değil her bir öğrencinin kendi gelişimi ve değişimi dikkate alınarak kart verilmelidir.

Olumlu davranışlar sınıf önünde ifade edilerek, içsel motivasyon desteklenmelidir. Çabaya vurgu yapılmalıdır.

3 Kırmızı kartın bir yeşil kartı yok edeceği çocuklara önceden ifade edilmelidir.

Kırmızı kartlar mümkün olduğunca az verilmeli ve cezalandırma amacıyla değil farkındalık sağlama amacıyla kullanılmalıdır.

Kırmızı kart davranışları okulun kademesine ve dinamiklerine göre düzenlenmelidir. İlkokul ve anasınıfı için, belirlenen kırmızı kart davranışları görsel hale getirilebilir. Aşağıda örnek kartlar bulunmaktadır.

Belirlenen sürenin sonunda “Davranış Kahramanı” seçilen öğrencinin fotoğrafı afişe yapıştırılarak afiş sınıf panosuna asılabilir.

KIRMIZI KART DAVRANIŐLARI

- Tekme atmak
- Tokat atmak
- Yumruklamak
- Çelme takmak
- Vurmak
- İtmek
- Tükürmek
- Isırmak *
- Boğazını sıkmak *
- Kulağını/kolunu çekmek*
- Sandalyesini altından çekmek *
- Oyuncaklarını kırmak*
- Oyuncak ile vurmak*
- Oyuncak atmak, fırlatmak*
- Resim kalemlerini fırlatmak *
- Yaptığı etkinliđi/resmi yırtmak*
- Saçını çekmek, kesmek
- Eşyalarına zarar vermek, eşyaları izinsiz almak
- Haraç almak, harçlıđını almak
- Sınıfa/tuvalete kilitlemek
- Tuvaletin kapısını izinsiz açmak
- Uygunsuz el hareketleri yapmak
- Okul çıkışında darp etmek
- İsim/lakap takmak (örn. dombili, şişko, ezik, inek)
- Hakaret etmek
- Küfürlü konuşmak
- Bedensel özellikleriyle alay etmek (boyu, kilosu, saç vb.), dış görünüşüyle (giysi, gözlük) alay etmek
- Dalga geçmek
- Küçük düşürücü sözler söylemek
- Bağırarak
- Azarlamak

- Laf ile sataşmak
- Hakkında dedikodu yapmak ve yaymak
- Asılsız söylentiler yaymak
- Sırlarını ortaya çıkarmak
- Arkadaş grubundan dışlamak, soyutlamak
- Yanına oturmasını istememek/oturmasına izin vermemek
- Toplum içinde utandırmak veya küçük düşürmek
- Jest ve mimikler ile istenmediğini hissettirmek
- Görmezden gelmek
- Kıskandırmak
- Taklit etmek
- Kıs kıs gülmek
- Tehdit etmek
- Okul dışı aktivitelere dâhil etmemek
- Kişiden habersiz onun bilgilerini kullanarak hesap açmak
- Sosyal medya aracılığıyla uygunsuz içerik paylaşmak
- Sosyal medyada kötü yorumlar yazmak ve hakaret etmek
- Sosyal medya hesaplarından dışlamak
- İzinsiz olarak fotoğrafını/videosunu paylaşmak
- Özel fotoğraflarını ve görüşmelerini başkaları ile paylaşmak
- Şiddet uygulandığını gördüğünde şiddeti desteklemek, alkış tutmak

*anaokulunda sıklıkla görülen davranışlar olup okulunuza göre normları düzenleyebilirsiniz.

...

YEŞİL KART DAVRANIŞLARI

- Arkadaşın düştüğünde, zarar gördüğünde ona yardımcı olmak
- Dürüst olmak
- Zorbalığı durdurmak için çaba göstermek

(kötü söz söylemeyi, fiziksel şiddeti durduracak girişimlerde bulunmak)

- Sınıfa yeni gelen arkadaşına yer gösterip ona okulu tanıtmak
- Kavgayı, şiddeti durdurmak için çaba göstermek
- İhtiyacı olanla eşyani paylaşmak
- Sınıfın temizliği için özen göstermek
- Düzenli tertipli olmak için çaba göstermek
- Kibar- nazik olmak
- Öfkeni yönetmek, kendini şiddet kullanmadan ifade etmek.
- İhtiyacı olan arkadaşına destek olmak
- Arkadaşına derslerinde yardımcı olmak
- Yalnız kalan arkadaşını oyuna dahil etmek
- Selamlaşmaya özen göstermek
- Arabulucu olmak
- Okul araç gereçlerini özenli kullanmak


NOT: Yeşil kart davranışları okulun ve sınıfın koşulları değerlendirilerek düzenlenmelidir.

İLKOKULLAR İÇİN DAVRANIŞ KAHRAMANI KARTLARI



ORTAOKULLAR İÇİN DAVRANIŞ KAHRAMANI KARTLARI


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★

DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★

DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★


DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★

DAVRANIŞ KAHRAMANI



Adı:
Veriliş nedeni:

★ ★

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ KARTLARI

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

Veriliş nedeni:

DEĞİŞTİRİLMESİ GEREKEN DAVRANIŞ



Adı:

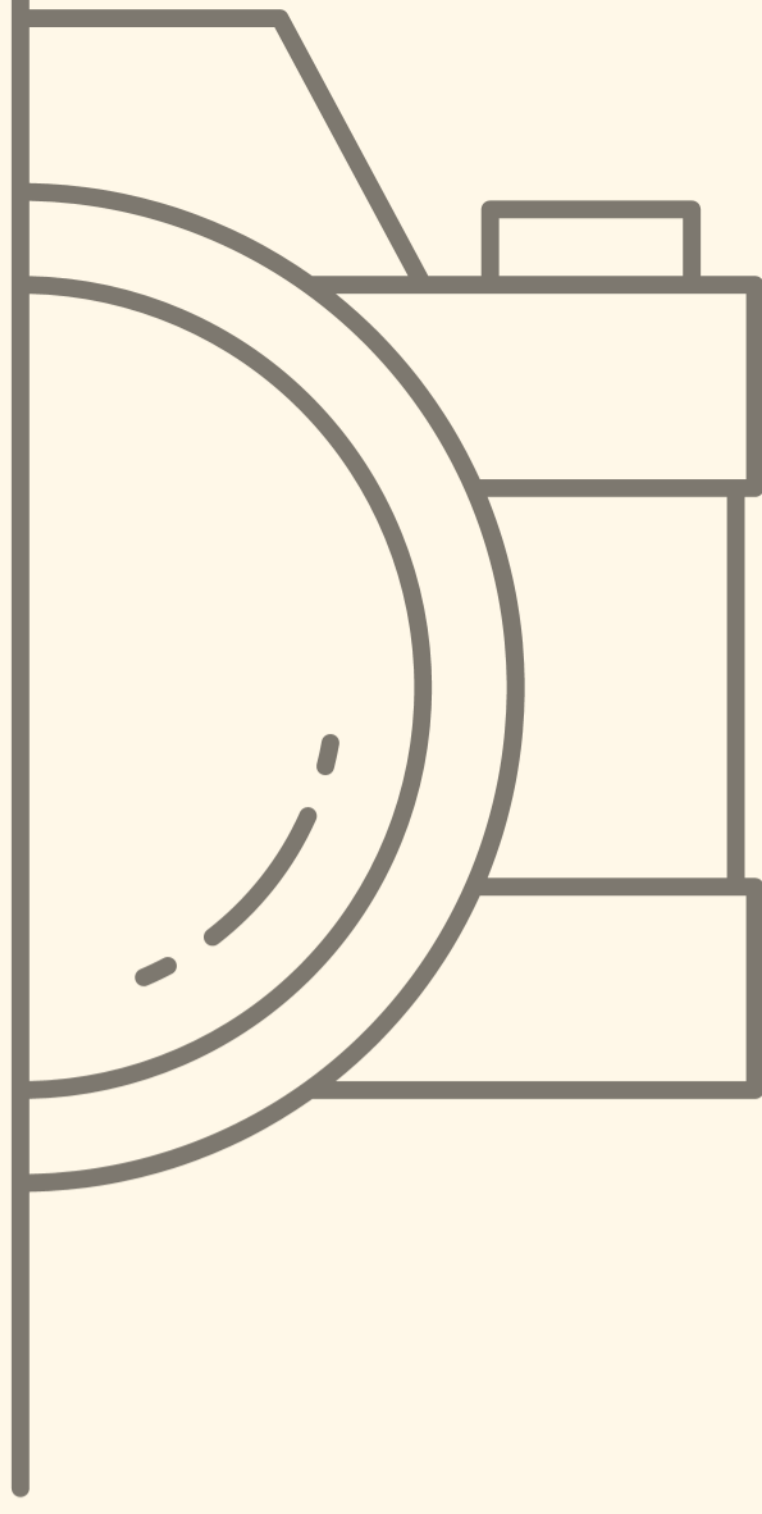
Veriliş nedeni:

DAVRANIŞ KAHRAMANI



Kahramanın Adı:

DAVRANIŞ KAHRAMANI



Kahramanın Adı:

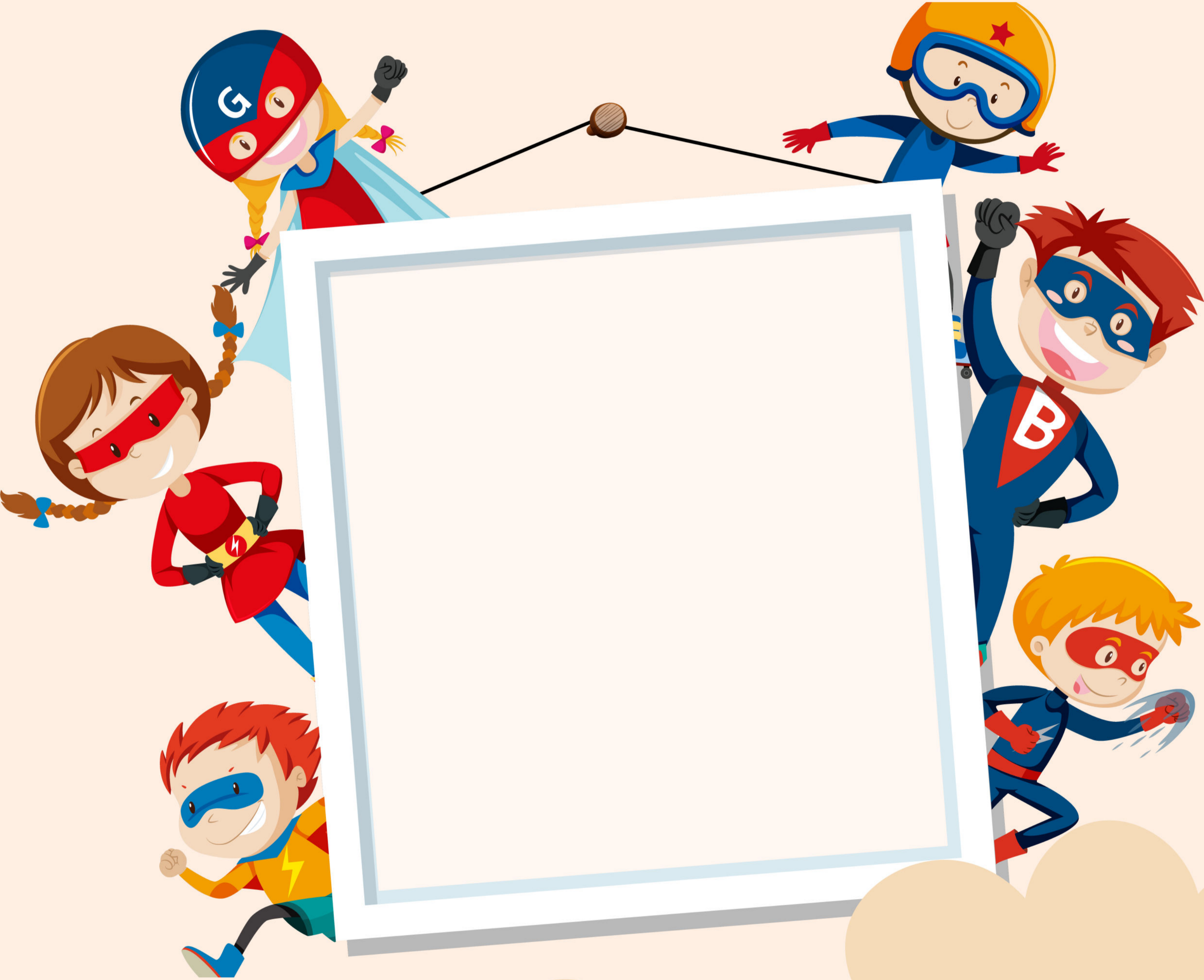
DAVRANIŞ KAHRAMANI



KAHRAMANIN ADI:

DAVRANIŞ

KAHRAMANI



KAHRAMANIN ADI:

DAVRANIŞ KAHRAMANI



KAHRAMANIN ADI: